

И.В. Широков
науч.рук. Н.В. Климина
ГБОУ СОШ №4 г.Сызрани



**Образовательный
потенциал
интерактивного
(кликабельного) видео**

г.Сызрань
2013

Содержание

Образовательный потенциал интерактивного видео.....	4
Технология создания интерактивного видео в программе Camtasia Studio 7.....	8
Список использованных источников	16

Образовательный потенциал интерактивного видео

Сфера применения информационных технологий очень широка. Но, нигде информационные технологии не стали так востребованы, как в системе образования. Особое место среди информационных технологий занимают интерактивные технологии обучения. Эти технологии позволяют пересмотреть роль учителя и ученика в образовательном процессе. Роль учителя теперь сводится не просто к изложению знаний, а к умению направить познавательные способности учеников в нужное русло. Интерактивность в обучении реализуется с помощью специальных технических средств (интерактивная доска, компьютер, проектор и т.д.), электронных образовательных ресурсов (электронные учебники, тесты, программы-тренажеры, обучающие игры и т.п.), интернет-сервисов. Свежей идеей является включение в образовательный процесс интерактивного видео, которое имеет огромный образовательный потенциал.

Учебное видео в настоящее время широко применяется в образовательном процессе. А что такое интерактивное видео? ***Интерактивное видео содержит в себе интерактивные объекты: при нажатии левой клавишей мышки на них происходит переход на другие файлы, на метку внутри данного видео, на веб-ресурс сети Интернет.***

Можно придумать сюжет видеофильма и предложить развитие истории в зависимости от выбранного действия пользователя. А если представить возможности такого видео для осуществления образовательного процесса, то возникает ряд идей для его использования:

1. Обучающий видео-квест
2. Подготовка к экзаменам с возможностью дополнительного просмотра определенного материала по заданиям
3. Видеоразбор задач
4. Видеоинструкция к практическим и лабораторным работам

5. Обучающее видео по работе с программным обеспечением
6. Создание тестов, викторин, интерактивных опросов
7. Демонстрация моделей
8. Организация деловых игр

Таким образом, интерактивное видео имеет огромный образовательный потенциал.

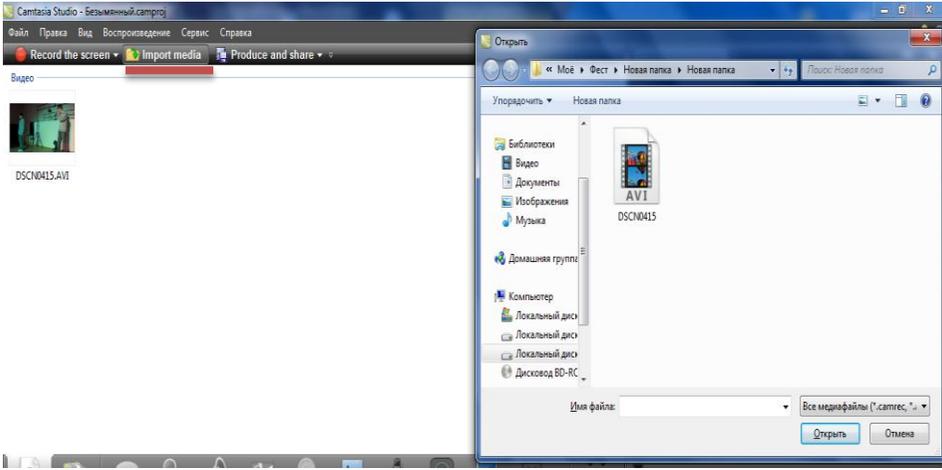
Имеется возможность создания кликабельного видео на Интернет-сервисах: Youtube, PopcornMaker, asterpix. Это несложно. В сети Интернет можно найти памятки по созданию такого видео. Файлы видео придется загружать сначала на выбранный сервис, а потом обрабатывать с помощью функций создания интерактивного видео. А все, что загружено на данные сайты, становится доступным для свободного скачивания.

Но не все участники образовательного процесса готовы предоставить свою интеллектуальную собственность в свободный доступ. Поэтому необходима программа для создания интерактивного видео, установленная на компьютере пользователя. На

сегодняшний день существуют только две коммерческие программы – Actio Editor и Camtasia Studio 7.

Со второй программой я предлагаю познакомиться поближе. Она является проприетарной, но вполне по карману образовательным учреждениям и студентам (179\$).

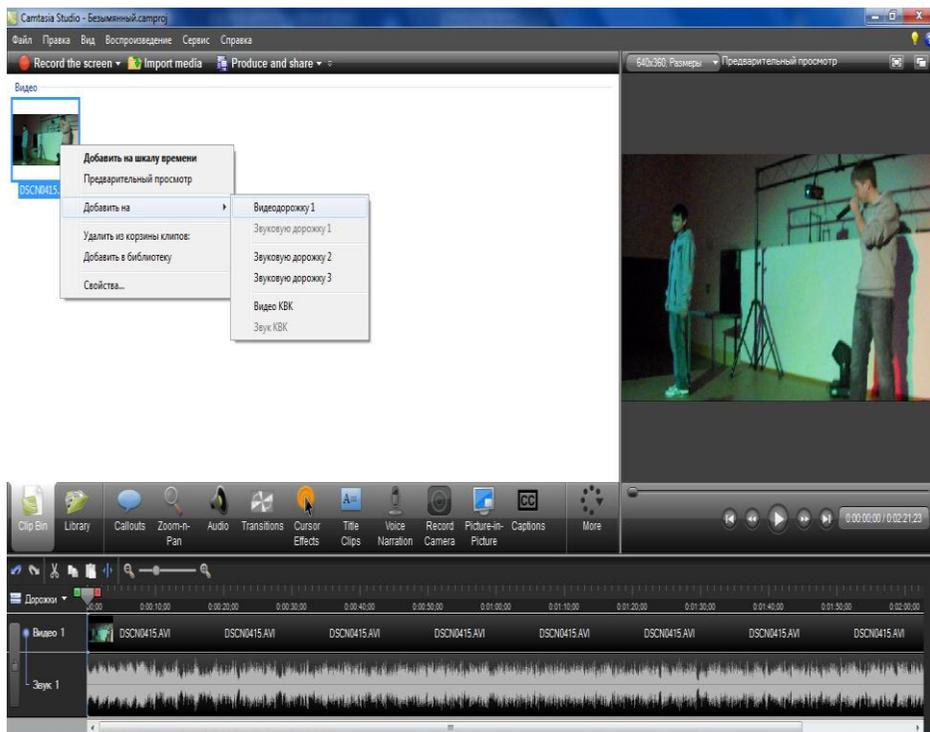
Технология создания интерактивного видео в программе Camtasia Studio 7

Шаг №	Описание действия	Результат
1	Вставить видео в Camtasia Studio 7, нажав на кнопку <i>Import Media</i> и выбрав нужное видео.	Видео появилось в списке видео слева.
Скриншот после выполнения действия:		
		
2	Импортировать видео на видеодорожку, нажав правой клавишей мышки по видео →	Видео добавилось на дорожку и ГОТОВО К

добавить на → видеодорожка обработке.

1.

Скриншот после выполнения действия:

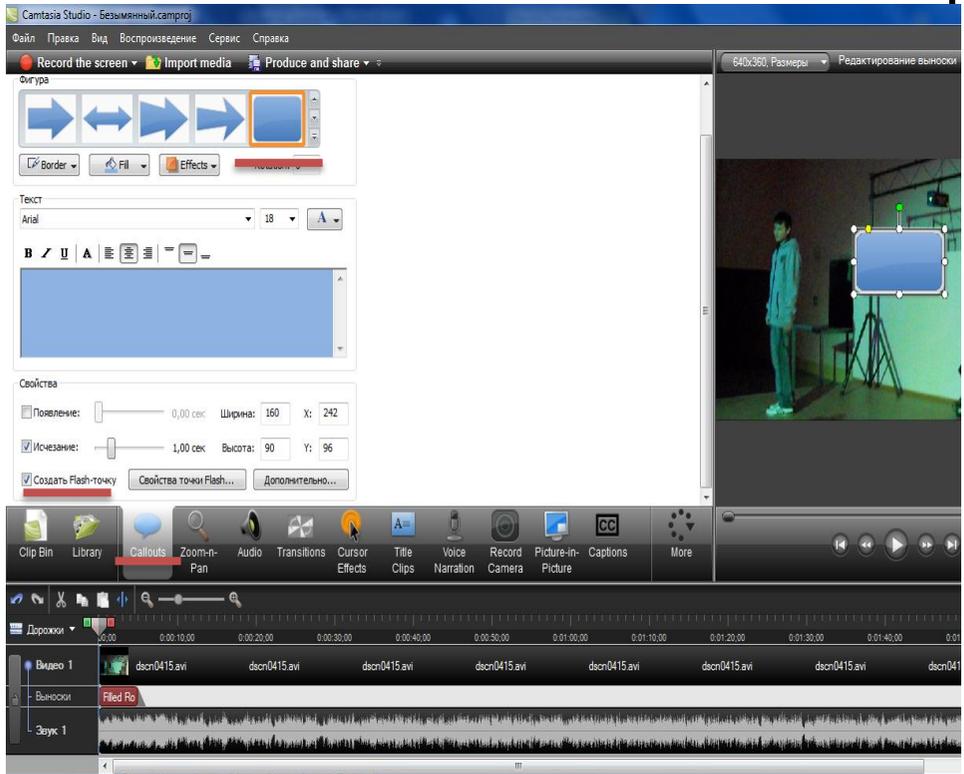


3

Переходим во вкладку *Callouts*, выбираем желаемую выноску, отмечаем галочкой *создать Flash-точку*

На видео появилась выноска, появилась дорожка с выносками.

Скриншот после выполнения действия:



Заходим в свойства Flash-точек, выбираем нужное действие:

4

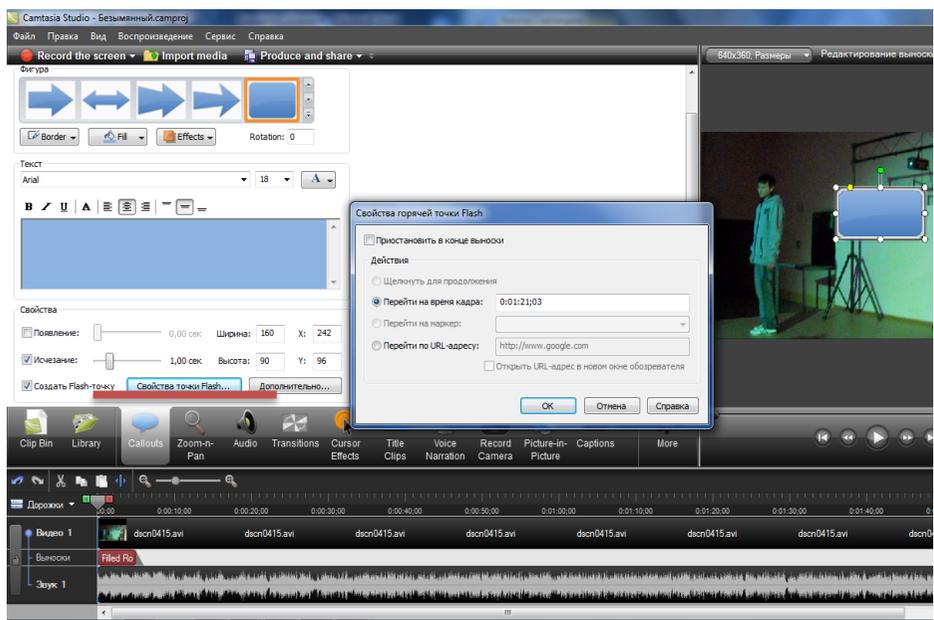
- *перейти на время кадра* - нажав на выноску с этим действием, мы перейдем на определенный кадр

Мы указали, какое действие будет совершать

выноски, при нажатии на нее.

- *перейти по URL-адресу* - нажав на выноску с этим действием, мы перейдем на сайт, указанный в действии
- *перейти на маркер* – нажав на выноску с этим действием, мы перейдем на предварительно помеченный момент видео

Скриншот после выполнения действия:

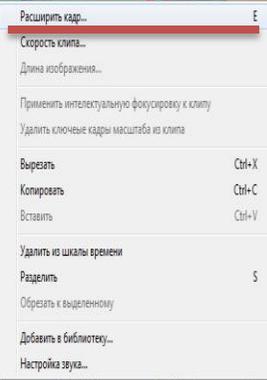


5

Если нужно остановить видео во время появления выноски, просто вырежем кадр (щелчок правой клавишей мышки → расширить кадр → выбрать время продолжения кадра) и добавим выноску на все время данного кадра.

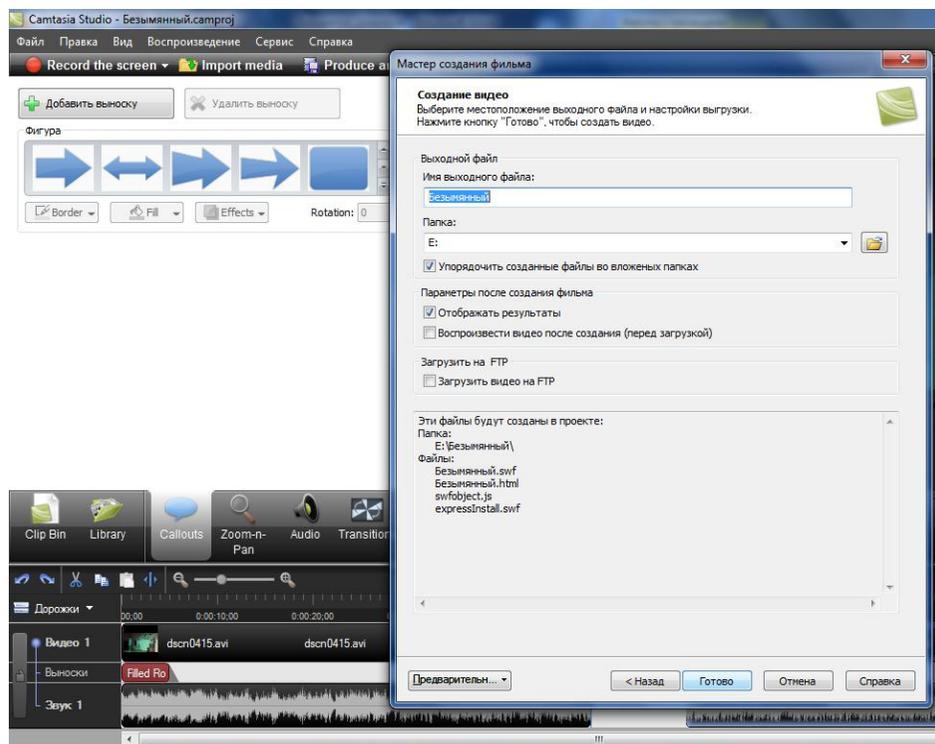
Мы добавили время на выбор нужной выноски.

Скриншот после выполнения действия:



6	<p>После добавления всех выносок нажимаем на <i>Produce and Share</i>, выбираем <i>пользовательские настройки</i>, в выборе <i>формата видео</i> обязательно указываем <i>mp4/FLW/SWF</i> - вывод Flash, выбираем <i>стиль оформления проигрывателя</i>, в конце <i>указываем путь установки</i> и пишем <i>название</i> Вашего <i>интерактивного видео</i>.</p>	<p>Мы создали интерактивное видео.</p>
---	--	--

Скриншот после выполнения действия:

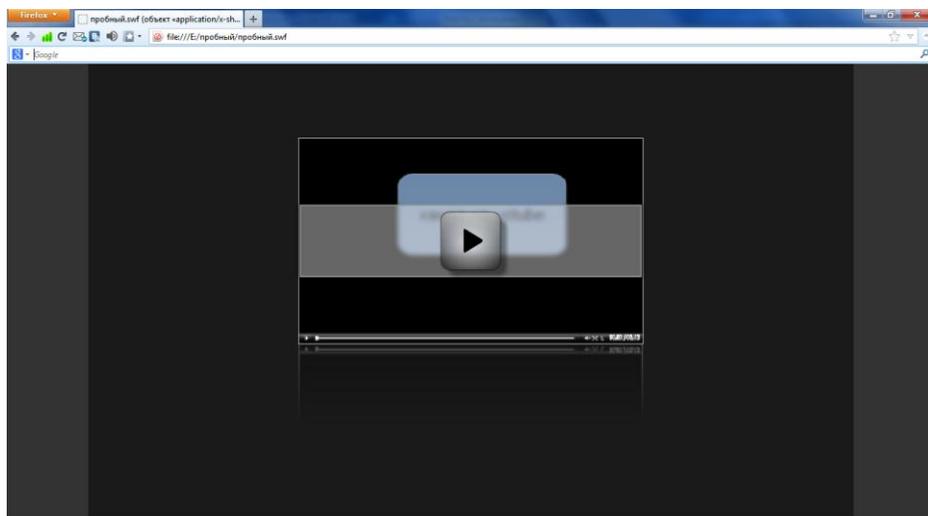


7

Открываем созданное видео
через браузер.

Мы видим только
что созданное
нами
интерактивное
видео.

Скриншот после выполнения действия:



СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Сайт Бушуевой Екатерины «Информационные технологии»: http://katerina-bushueva.ru/publ/ikt_v_obrazovanii/servisy_web_2_0_v_obrazovanii/videokanalny_instrukcija_po_sozdaniju_interaktivnogo_video/5-1-0-17
2. Сайт «Обработка изображений и видеофайлов»: <http://rugraphics.ru/forvideo/sozдание-interaktivnogo-video-v-camtasia-studio-7>